

Test teoretyczny – przykładowe pytania

1. Biblioteka w języku Java
- a) może zawierać stałe typu const
 - b) jest dołączana za pomocą dyrektywy import
 - c) jest dołączana za pomocą dyrektywy #include
 - d) jest dołączana za pomocą dyrektywy join

2. Wskaż typy całkowite w języku Java:

- a) float
- b) double
- c) int
- d) short

3. Wskaż prawidłowo utworzony łańcuch tekstowy:

- a) char c;
- b) String s = 'abc';
- c) String str = "abc";
- d) var s1 = "abc";

4. Poniższy fragment programu wypisze:

```
double a;  
a=15.2;  
System.out.println(a);
```

- a) 15.2
- b) 15.2
- c) 15.200000
- d) 15

5. Po uruchomieniu poniższy program wypisze:

```
int i;  
for(i=2; i<4; i *= 2)  
    System.out.print(i);
```

- a) 2
- b) 24
- c) 4
- d) 0

6. Po uruchomieniu poniższy program wypisze:

```
int a[] = {5, 1, 15, 20, 25};  
var j = a[3]++;  
var m = a[3];  
System.out.print(j+", "+m);
```

- a) 20,21
- b) 15,16
- c) 21,21
- d) 20,20

7. Poniższy program?

```
int a=1, b=4, c, d;  
c = a<<2;  
d = c | b;  
System.out.print(c+", "+d);
```

- a) Wypisze:1,4
- b) Wypisze: 2,4
- c) Wypisze:0,0
- d) Wypisze: 4,4

8. Mamy zdefiniowaną metodę jak poniżej:

```
public void fun(int i) {  
    System.out.print(i);  
    if (i>1)  
        fun(i-1);  
    else  
        return;  
}
```

Po wywołaniu tej metody:
fun(3)

Program wypisze:

- a) Wypisze:5
- b) Wypisze:10
- c) Wypisze:321
- d) Nie skompiluje się

9. W jaki sposób otworzyć plik do odczytu?

- a) `InputStream inputStream = new FileInputStream(nazwaPliku);`
- b) `OutputStream inputStream = new FileOutputStream(nazwaPliku);`
- c) `Stream inputStream = new FileInputStream(nazwaPliku);`
- d) `File fp = fopen(nazwaPliku);`

10. Poniższy program?

```
class Bazowa {  
    private String s;  
  
    public Bazowa() { s="Hello";}  
    public Bazowa(String s) { this.s=s; }  
    public void Print() { System.out.println(s); }  
};
```

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Bazowa o = new Bazowa("H");  
        o.Print();  
    }  
}
```

- a) Wypisze: W
- b) Nic nie wypisze
- c) Wypisze: Hello
- d) Wypisze: H

11. Poniższy program?

```
class Bazowa {
    private String s;

    public Bazowa() { s="Hello";}
    public Bazowa(String s) { s=s; }
    public void Print() { System.out.println(s); }
};

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Bazowa o = new Bazowa("H");
        o.Print();;
    }
}
```

- a) Wypisze: H
- b) Nic nie wypisze
- c) Wypisze: Hello
- d) Wypisze: null

12. Zaznacz prawdziwe zdania

- a) Klasa abstrakcyjna nie może zawierać definicji metod
- b) Klasa abstrakcyjna może zawierać definicje metod
- c) Interface może zawierać definicje metod
- d) Interface nie może zawierać definicji metod

13. W poniższym programie w bloku catch do wypisania kolejki wywołań metod na stosie użyjemy:

```
catch (Exception ex) {

}

a) System.out.println(Thread.currentThread().getStackTrace());
b) ex.printStackTrace();
c) ex.printStackTrace(System.in);
d) System.out.println(Thread.dumpStack());
```

14. Do wypisania rozmiaru poniższej ArrayList użyjesz:

```
ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();
```

- a) System.out.println(list.size());
- b) System.out.println(list.size);
- c) System.out.println(list.length);
- d) System.out.println(list.length());

15. Za pomocą której metody możesz dodać nowy element do kolekcji map?

- a) insert
- b) push
- c) put
- d) new

16. Jaka metoda musi być zdefiniowana w poniższej klasie aby program kompilował się poprawnie?

```
public class MyThread implements Runnable{  
  
}
```

- a) konstruktor
- b) toString
- c) run
- d) thread

17. Po utworzeniu obiektu klasy ServerSocket w celu oczekiwania na połączenie klienta użyjesz metody:

- a) accept
- b) listen
- c) wait
- d) join

18. W jaki sposób możemy nawiązać połączenie z bazą danych

- a) Connection connection = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:books", "test", "test");
- b) Connection connection = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:books");
- c) Connection connection = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:books",test);
- d) Connection connection = getConnection("jdbc:derby:books",test);

Odpowiedzi:

1: b

2: c,d

3: c, d

4: b

5: a

6: a

7: d

8: c

9: a

10: d

11: d

12: b, d

13: b

14: a

15: c

16: c

17: a

18: a, b